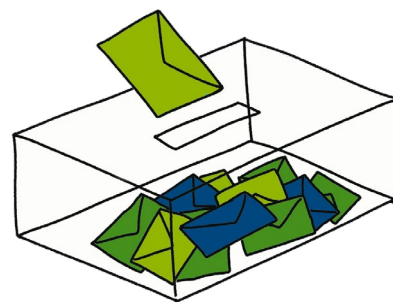


Fiche Animation

Ah si j'étais Président-e



OBJECTIFS

- Permettre aux jeunes de se mettre dans la peau du/de la Président-e et d'élaborer un programme en fonction des retours des participant-es
- Permettre aux jeunes de formuler des propositions et d'identifier des thématiques importantes pour elleux

PUBLICS VISÉS

Jeunes résident-es

CONTENU ET DÉROULEMENT

Cette animation est un jeu de rôle où un-e des participant-es est dans la peau d'un-e Président-e, consulte les participant-es pour élaborer et porter des propositions.

Déroulé :

- On désigne une personne pour être le ou la Président-e. (15min)
- Pour cela vous pouvez : vous baser sur le volontariat, faire une élection sans candidat-e (on demande à chaque participant-e qui ils et elles verraient comme Président-e et celui ou celle qui est le plus mentionné est désigné), ou par tirage au sort
- Créer un espace de mise en scène pour prendre des photos du ou de la résident-e Président-e (écharpe tricolore, photo de Marianne etc...) et proposer différents contextes (assis-es derrière un bureau, en campagne sur un marché, lors des vœux aux Français-es...), au cours de cette mise en situation le ou la jeune consulte les autres participant-es qui sont les citoyen-nés (20min)
- Le ou la Président-e demande aux participant-es d'inscrire sur des feuilles ou post-it des propositions, envies, besoins pour la ville, leur quotidien et de les afficher sur un mur d'expression.
- Le ou la Président-e lit et organise les propositions en fonction des thématiques, les participant-es peuvent réagir et débattre (20min)
- Le ou la Président-e élabore un programme en fonction des échanges (10min)
- Le ou la Président-e présente son programme et les participant-es votent à main levée (15min)

Il peut être intéressant de laisser un espace d'expression sur ce sujet au-delà de l'action organisée.

MOYENS

- **Matériels** : Des éléments de mise en scène autour des élu-es, paperboard ou feuilles à accrocher
- **Humains** : Un-e animateur-ice